

BOLETÍN 04-2025 año 33 nro. 254



EN ESTE NUMERO

Impuestos

Régimen de Inocencia fiscal

Tecnología, informática y sistemas

Inteligencia artificial, una pequeña historia.

Miscelánea

Novedades del proyecto Ingkan Tremn

PROYECTO



INGKAM TREMN
AYUDANDO A CRECER

REGIMEN DE INOCENCIA FISCAL

Está en marcha, aunque faltan en realidad un montón de detalles, normas y regulaciones, un régimen de impuestos por el cual el contribuyente se presume inocente.

La norma tiene unos cuantos artículos y temas, pero uno de los más importantes es la actualización de los montos por los cuales el contribuyente entraba en el régimen penal.



Así, valores como el de 1,5 millones de pesos pasa a ser ahora de \$ 100 millones, otro de 2 millones pasan a 200 millones, uno de 15 millones pasa a 1,000 millones, etc.

Esa sería la buena noticia, pero (siempre hay un pero), también se actualizan las multas por presentaciones fuera de término. Aclaro que las vigentes eran ridículas, dado que fueron fijadas allá por los 90, con lo cual una empresa que presentaba tarde una declaración tenía una multa de \$ 400 mientras que un particular la tenía de \$ 200. Para completar la risa, pagando voluntariamente se pagaba la mitad.

Bueno, ahora la risa se cortó un poco, porque de una multa de \$ 200 se pasa a otra de \$ 220,000 y de la de \$ 400 vamos a una de \$ 440,000

Pero lo importante posiblemente de este régimen, es la posibilidad de entrar en una declaración simplificada para el impuesto a las Ganancias, para aquellos que obtienen ingresos menores a 1,000 millones de pesos por mes y un patrimonio menor a los 10,000 millones de pesos.

Por que es interesante? Porque a diferencia de la declaración jurada actual, que declara flujos y stocks, la simplificada solo maneja flujos, como es en buena parte del mundo, pero mejor me explico un poco.

En la declaración actual se consignan flujos, o sea, ingresos y gastos , algunos gravados y otros exentos, algunos deducibles y otros no, pero que son los que determinan el impuesto a las Ganancias.

Pero también se declaran stocks, o sea el patrimonio del contribuyente al empezar el año y el patrimonio al terminarlo, este último utilizado para liquidar otro impuesto, que es Bienes Personales.

El problema es que al combinar flujos y stocks la cosa tiene que cerrar, vale decir, no basta solo con los flujos : por ejemplo digo que gane \$ 1,000,000 y que tengo gastos deducibles por \$ 200,000 por lo tanto liquido Ganancias por los \$ 800,000 restantes y a otra cosa.

Al poner el patrimonio, por ejemplo, tenia \$ 10,000,000 y ahora tengo \$ 11,300,000 , usando este dato para liquidar Bienes Personales. Hoy día la declaración diría, pero muchachon, si tenias 10,000,000 y ganaste neto 800,000 no podes tener mas de 10,800,000, la diferencia de 500,000 que va hasta los 11,300,000 tiene que estar originada en ingresos gravados que no estás declarando, decí alpiste!

Al eliminarse la declaración de stocks esta maniobra pasa desapercibida, lo que no quiere decir que sea un viva la pepa, porque como los patrimonios son en general muy detectables, propiedades, vehículos, cuentas bancarias y cuentas de inversión, por ejemplo, no veo problema para que en el futuro ARCA vaya mirando esos importes y los compare como hicimos más arriba, y se pudra todo.

Para empezar con el régimen, otra cosa importante es la eliminación de requisitos de información, que antes eran múltiples, tediosos y a veces ridículos por el importe, y que eran obligatorios no solo para la compra de propiedades y automóviles, sino hasta para compras grandes en supermercados.

No tenemos hoy el importe exacto, pero se van a poder hacer compras o depósitos bancarios por hasta unos u\$ 65,000 sin que nadie pueda preguntar de donde viene la cosa.

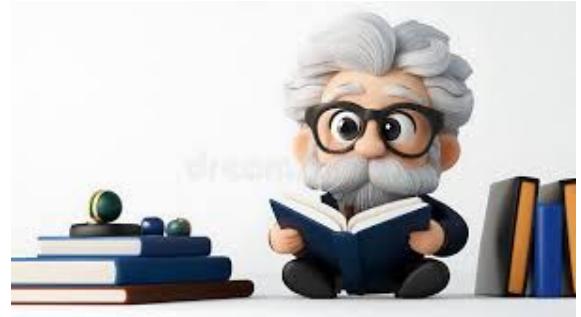
Si unimos esto a la falta de necesidad de declarar el patrimonio, se parece esto a un blanqueo, aunque tenga otro nombre? Si, totalmente, es una suerte de blanqueo gratuito y sin papeles, aunque debemos consignar que su monto no es nada del otro mundo, pero blanqueo al fin.

Usted tiene pensado entrar? No parece mala idea, después de todo, la experiencia indica que los que entraron en los numerosos blanqueos anteriores nunca fueron investigados, o sea, entrar en el blanqueo no significa quedar marcado como evasor (además, ahora "se presume inocente"). Suerte con esto!

INTELIGENCIA ARTIFICIAL, UNA PEQUEÑA HISTORIA

Como muchas cosas del área de informática y sistemas, la IA nos parece algo realmente último y moderno. La historia nos dice que casi nunca es así, y que las cosas son bastante más antiguas de lo que parece.

Ya en 1914 el español Torres y Quevedo presenta la primera máquina que juega ajedrez en la Exposición de París. Jugaba automáticamente y se daba cuenta de si el oponente realizaba movimientos inválidos.



En 1939 se crea la computadora ABC (Atanoff-Berry Computer) que utilizaba circuitos electrónicos y en vez del sistema decimal, fue la primera en usar el sistema binario, o sea el de ceros y unos. Además, fue la primera en tener separados los archivos de información y la memoria de cálculo. Pesaba más de 300 kilos pero, tome nota, fue hace casi 90 años.

Poco después se empieza a pensar que lo ideal es el concepto de redes neuronales, similares al pensamiento humano, para resolver los problemas más complejos.

En 1950 Turing se pregunta si las máquinas pueden pensar, y plantea si una máquina puede imitar de manera convincente una conversación y el comportamiento humanos. Desde ese entonces, la "prueba de Turing" se utiliza para probar la validez de sistemas que parezcan humanos pensantes.

En 1951 se inventa SNARC, un computador que simula una rata en un laberinto, intentando salir y, lo más importante, a aprender de los errores.

En 1956 se acuña el concepto "inteligencia artificial" y el año siguiente se considera la fecha de nacimiento de la IA, o sea hace casi 70 años, no le parece que la "modernidad" que pensábamos esta medio deteriorada?

En 1959 Arthur Samuel desarrolla un programa que juega damas y aprende, llegando a ganarle al programador.

En 1965 un filósofo, Dreyfus publica "Alquimia e Inteligencia Artificial" diciendo que la mente humana funciona diferente que las computadoras, porque maneja conceptos como la intuición y la comprensión, que lógicamente, no eran programables.

Se desarrolla el programa Eliza, que imita las emociones humanas y "conversa" con los usuarios. Al principio crea grandes expectativas, y es utilizado para un programa de contenido psicológico.

Poco después, en Stanford, desarrollaron DENDRA, el primer sistema experto que automatiza el proceso de toma de decisiones de los químicos orgánicos mediante la simulación de la formulación

de hipótesis. El éxito de DENDRAL marca un avance en la IA, demostrando cómo los sistemas pueden realizar tareas especializadas tan bien o mejor que los expertos humanos.

Entre 1973 y 1980 en la Universidad de Waseda (Japón) se construyó WABOT, que era básicamente un robot músico que, atención con esto, podía leer partituras con sus cámaras y ejecutar la melodía.

En los 80s el CEO de Apple presenta en su discurso un futuro donde sistemas inteligentes digitales ayudan al usuario a encontrar información en grandes sistemas de red, algo muy similar a lo que hoy conocemos como internet.

En 1989 AT&T Bell Labs desarrollan un algoritmo que permite leer códigos postales escritos a mano, con lo que se podía acelerar los servicios postales, con la concepción de las redes neuronales. Esto también es muy interesante, ya que hasta ese momento la información entraba al computador mediante teclados, tarjetas o cintas, mientras que ahora lee lo escrito a mano.

En 1995 se desarrolla el chabot ALICE, que utilizaba una técnica muy particular de patrones denominada AIML (Lenguaje de Mercado de Inteligencia Artificial) , con lo que logra un gran avance respecto de lo que fue ELIZA años antes.

En 1997 IBM desarrolla la memoria de largo plazo y le permite crear Deep Blue, que derrotó al campeón del mundo Gary Kasparov, aprovechando su capacidad de calcular millones de movimientos por segundo, y fue noticia mundial.

En 1998 se crea FURBY, la mascota robótica doméstica, que podía responder al tacto, al sonido y a la luz, además de aprender a reconocer órdenes e instrucciones. Su importancia radica en que logra la combinación de la ciencia con el consumo masivo.

En 2000 , en el MIT se crea KISMET, un robot que, equipado con cámaras y micrófonos, percibe emociones humanas tales como la tristeza, la felicidad y la sorpresa, operando en consecuencia.

En la Universidad de Northwestern se desarrolla un programa que genera en forma automática noticias deportivas sobre los datos que recaba, armando relatos y reportes sobre partidos de béisbol, comentando la actuación de jugadores y demás. Esto es parecido a ciertos programas actuales, solo que hace 25 años atrás.

En 2011 IBM crea WATSON, computadora que responde preguntas en lenguaje humano y lo hace con rapidez en el caso de preguntas complejas.

La gente de Apple desarrolla SIRI, de gran uso en la actualidad, y que permite al usuario de equipos con el sistema operativo IOS interactuar con ellos dando órdenes, pidiendo la generación de recordatorios, enviando mensajes, llamando por teléfono, etc, además de responder preguntas.

En 2012 se desarrolla una red neuronal con diez millones de videos de Youtube. La red reconoce patrones, la información y permite ubicar elementos. Como detalle curioso, los desarrolladores quedaron sorprendidos al descubrir que la red era muy sensible a las imágenes... de gatos.

En 2016 Google desarrolla ALPHAGO con el cual derrota en forma contundente al campeón del mundo de Go, un juego de mesa extremadamente complejo con millones de combinaciones posibles. La novedad es que no tenía programado el juego, sino que se le introdujo la forma de jugar y se lo dejó jugar contra sí mismo durante más de un día. Después derrotó al campeón mundial en forma repetida y contundente.

En 2017 los investigadores de Facebook entrena n a dos chabots para enseñarles a conversar entre sí en inglés. La cosa se pone complicada cuando los chabots siguen conversando en un idioma ininteligible para los desarrolladores, creando una gran inquietud, ya que nadie entendía lo que hablaban. La cosa se solucionó tirando de los enchufes.....

En 2020 aparece GPT desarrollado por OpenAi, un modelo de lenguaje con 175 mil millones de parámetros, que le permite conversar, escribir programas, hacer traducciones, etc.

DeepMind desarrolla ALPHAFOLD que se utiliza para predecir estructuras tridimensionales de las proteínas a partir de sus secuencias de aminoácidos, lo que resuelve un antiguo problema científico, que era comprender como las proteínas toman sus singulares formas tridimensionales. La aplicación, que se utiliza en medicina, permite comprender los mecanismos moleculares de las enfermedades y desarrollar terapias y medicamentos específicos.

En 2021 Google desarrolla MUM, que permite analizar texto, videos e imágenes en forma simultánea, con lo que logra responder a consultas mucho más complejas.

Al mismo tiempo, la gente de Tesla desarrolla sistemas de conducción autónoma para vehículos, utilizando redes neuronales y múltiple información que obtiene del entorno. Con esos datos puede conducir en forma autónoma, si bien cinco años después, todavía existen problemas inherentes a la imposibilidad de detectar impulsos humanos como el de darse vuelta de repente y cruzar la calle, o hacer amagues, que el software no llega a detectar pero nosotros, burdos humanitos, si.

En 2023 OpenAi lanza la serie DALL, capaz de generar imágenes a partir de descripciones habladas o escritas provistas por el usuario, esto si es algo realmente impresionante. La posibilidad de crear imágenes y videos con solo pedirlos es desde el punto de vista técnico un gigantesco avance.

Eso si, también permite “inventar” imágenes de cosas que nunca sucedieron en realidad y cuando se las ve, parecen reales, pero no lo son, lo que por un lado puede parecer maravilloso pero por otro es terriblemente peligroso porque puede dar lugar a confusiones y estafas.

En 2024 Google desarrolla GEMINI, un lenguaje más avanzado que maneja grandes cantidades de información, con lo que logra resolver tareas complejas. El software utilizado le permite utilizar grandes cantidades de memoria y lograr una cierta comprensión contextual.

Para no quedarse atrás, OpenAi desarrolla SORA, un software que genera videos... a partir de un relato. Eso es realmente algo muy parecido a la inteligencia humana y es en realidad bastante estremecedor, si me lo preguntan.

Pero por otra parte, Google desarrolla DEEPMIND y presenta una nueva extensión de ALPHAFOLD que ayuda a identificar el cáncer y las enfermedades genéticas, ofreciendo una poderosa herramienta para el diagnóstico genético y la medicina personalizada.

Finalmente, y ya a nivel actual, y para que comprendamos la importancia de la IA, las plataformas tales como Google, Microsoft, Apple, etc, están integrando todas sus prestaciones habituales con módulos de inteligencia artificial, que sin lugar a dudas mejoran notoriamente sus funciones.

Pero, resumiendo esta breve historia del desarrollo de IA, lo que hoy vemos como maravilloso y moderno, es lo primero pero no necesariamente lo segundo, es el fruto de innumerables desarrollos llevados a cabos por mucha gente y, sobre todo, a lo largo de muchos años.

Por más que a primera vista nos parezca que de la noche a la mañana se hizo un desarrollo espectacular, en realidad estamos viendo la punta de un iceberg que empezó hace un montón de años.

Pero en realidad lo más importante de la IA no es que pueda buscar información entre miles de datos, porque eso ya lo hacen los navegadores hace mucho tiempo, sino que lo importante es la capacidad de sacar conclusiones.

Tenga en cuenta que no es lo mismo buscar por ejemplo: “que es lo más valioso que produce Uganda” y obtener algo así como “consultadas 236,346 páginas, lo más valioso es el trigo” a obtener un resumen por IA que diga por ejemplo “a lo largo del siglo pasado se producía tal cosa, luego otra,

cambios determinados por factores climáticos y también por el precio del trigo que paso de xx a xx", o sea el resultado brindado por IA es algo ya "masticado", analizado, comparado y resumido.

Es la inteligencia artificial el futuro? Para nada, es absolutamente el presente, y lo vamos a tener que tener en cuenta para muchas actividades humanas.

Novedades del proyecto Ingkam Tremn

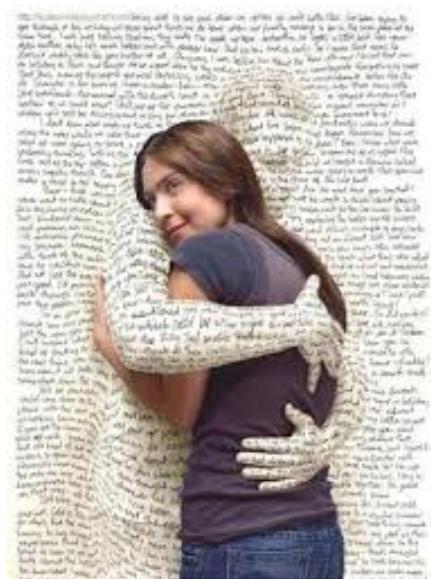


El proyecto Ingkam Tremn ("Ayudando a crecer") es el camino que elegimos para lograr que nuestro cliente pueda ser un empresario cada vez más eficiente y adaptado al mercado actual, cada vez más exigente y lleno de cambios.

En días pasados dimos una charla-taller en la Asociación Empresaria de Gral, Deheza (Córdoba) titulada "Como determinar precios de venta sin fundirse en el intento"

No se pierda la próxima.

Las palabras que nos gustaron esta vez.



El valor proviene de una justa estimación del peligro que se afronta. Un hombre que ignora el miedo es un compañero mucho más riesgoso que un cobarde.

Melville (fragmento de "Moby Dick")

La mente que se abre a una nueva idea, jamás volverá a su tamaño original.

Albert Einstein

Si estás deprimido, estás viviendo en el pasado.

Si estás ansioso, estás viviendo en el futuro.

Si estás en paz, estás viviendo en el presente.

Proverbio chino

Tomarse las cosas con humor es un privilegio de la inteligencia.

Anónimo

El mundo está lleno de cosas mágicas, esperando pacientemente a que nuestros sentidos se agudicen.

W.B.Yeats

La imaginación consuela a los hombres de lo que no pueden ser
El humor los consuela de lo que son.

Winston Churchill

Intervenir lo menos, dejar hacer lo más, no hacer sentir el peso de la autoridad, es la mejor forma de hacerla estimable.

Juan Bautista Alberdi

Cuando la vida te sea dulce, agradece y celebra,
Cuando la vida te sea amarga, agradece y aprende.
Proverbio chino

El tiempo no te hará olvidar,
Te hará madurar y entender mejor las cosas.

Ignoro el origen

Todo lo que vívidamente imagines, ardientemente deseas, sinceramente creas
Y con entusiasmo emprendas, inevitablemente te sucederá.

Meyer

Papá cuéntame otra vez esa historia tan bonita
De aquel guerrillero loco que mataron en Bolivia
Y cuyo fusil ya nadie quiso tomar de nuevo
Y como desde aquel día todo parece más feo.

Papá cuéntame otra vez que tras tanta barricada
Y tras tanto puño en alto y tanta sangre derramada
Al final de la partida no pudisteis hacer nada
Bajo los adoquines no había arena de playa

Fue muy dura la derrota: todo lo que se soñaba
Se pudrió en los rincones, se cubrió de telarañas
Y en América, tal vez, ya no hay locos, ya no hay parias
Pero tiene que llover, aún sigue sucia la plaza

Queda lejos aquel mayo, queda lejos Saint Denis
Lejos queda Jean Paul Sartre, muy lejos aquel París
Del tema “Papa cuéntame otra vez”, Ismael Serrano